**Atividades Extra**

1. Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.

Var

sal, novoSal : Real

Inicio

escreva ("Digite o salário:")

leia (sal)

novoSal <- sal\*1.25

escreva ("O salário com aumento é:", novoSal)

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que receba o salário de um funcionário e percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e novo salário.

Var

salario, aumento, salarioFinal : Real

Inicio

escreva ("Informe o seu salario: ")

leia (salario)

escreva ("Informe o seu aumento, em porcentagem:")

leia (aumento)

salarioFinal<-(salario\*(aumento/100)) + salario

escreva ("O salário final acrescido do aumento é:", salarioFinal)

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que receba o salário base de funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 10% sobre o salário base e paga o imposto de 15% sobre este salário.

Var

sal, grat, imp, desc, novoSal : real

Inicio

escreva ("Digite o salário base do funcionário:")

leia (sal)

grat<- sal\*1.10

imp<- sal\*1.15

desc<- sal-imp

novoSal<- desc+grat

escreva ("O salário do funcionário a receber é :", novoSal)

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o seu salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de R$ 500,00 e paga imposto de 11% sobre o salário base.

Var

sal, imp, novoSal : real

Inicio

escreva ("Digite o salário base do funcionário:")

leia (sal)

imp<- sal\*1.11

novoSal<- (sal-imp)+500

escreva ("O salário que o funcionário tem a receber é:", novoSal)

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e valor total depois do rendimento.

Var

deposito, taxa, rend, total : real

Inicio

escreva ("Digite o valor do depósito:")

leia (deposito)

escreva ("Digite o valor da taxa de juros:")

leia (taxa)

rend<- deposito\*(taxa/100)

total<- deposito+rend

escreval ("O valor do rendimento é:", rend)

escreva ("O valor total após o rendimento é:", total)

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que calcule e mostre a área de um triângulo. Sabe-se que: Área = (base \* altura)/2.

Var

area : real

Inicio

area<- (3\*6)/2

escreva ("A área do triângulo é:", area)

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que receba um número positivo e maior que zero, calcule e mostre:

a) o número digitado ao quadrado;

b) o número digitado ao cubo;

c) a raiz quadrada do número digitado;

d) a raiz cúbica do número digitado.

Var

num, quadrado, cubo, raizQuadrada, raizCubica : real

Inicio

escreva ("Digite um número positivo e o maio do que zero:")

leia (num)

quadrado<- exp(num,2)

cubo<- exp(num,3)

raizQuadrada<-exp(num,1/2)

raizCubica<- exp(num,1/3)

escreval ("O número ao quadrado é:", quadrado)

escreval ("O número ao cubo é:", cubo)

escreval ("A raiz quadrada do número é:", raizQuadrada)

escreva ("A raiz cúbica do número é:", raizCubica)

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que receba dois números maiores que zero, calcule e mostre um elevado ao outro.

Var

num, num2, resultado : real

Inicio

escreva ("Digite um número maior do que zero:")

leia (num)

escreva ("Digite outro número maior que zero:")

leia (num2)

resultado<- exp(num,num2)

escreva ("O número",num,"elevado a",num2,"é:",resultado)

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que receba uma medida em pés, faça as conversões a seguir e mostre os resultados.

a) polegadas;

b) jardas;

c) milhas.

Sabe-se que: 1 pé = 12 polegadas; 1 jarda = 3 pés e 1 milha = 1.760 jardas.

Var

pes, polegadas, jardas, milhas: real

Inicio

escreva ("Digite a quantidade de pes a ser convertidos: ")

leia (pes)

polegadas <- pes \* 12

jardas <- pes / 3

milhas <- pes / 1760

escreva ("Polegadas:", polegadas, " Jardas:", jardas, ") Milhas:", milhas)

Fimalgoritmo